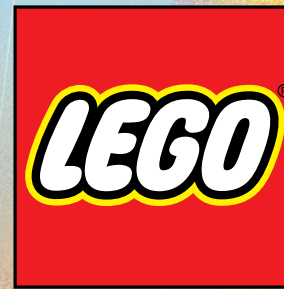
constructive.

Prodotto nell'Unione Europea.
2299099
IB2G-STUIT3

Manuale

Grazie per aver scelto di acquistare LEGO Stunt Rally, uno dei nuovi grandi titoli di LEGO Media.
A LEGO Media, ci impegniamo costantemente per raggiungere traguardi sempre più avanzati nel campo del software, rimanendo però costantemente legati ai classici valori LEGO. Come i nostri giochi, anche i titoli software si incentrano su contenuti e caratteristiche in grado di stimolare l'immaginazione e la creatività in maniera sempre nuova.
Avendo prestato la massima attenzione alla fase di testing, possiamo affermare con orgoglio che il nostro software è al 100% adatto al pubblico più giovane e meritevole del marchio di qualità 'Testato e approvato dai bambini'.
Siamo convinti che LEGO Stunt Rally saprà regalarti parecchie ore di divertimento. Se incontri qualsiasi tipo di difficoltà con questo prodotto, non esitare a contattare il nostro servizio clienti, che sarà felice di aiutarti.
LEGO Software copre tutti i campi del divertimento; quindi, se ti piace LEGO Stunt Rally, consulta l'opuscolo allegato per dare un'occhiata agli altri nostri fantastici prodotti.

Contents

Installazione

Computer

PC 100% Windows® 95/98 DirectX 7 compatibile. Il gioco non gira sotto NT, OS/2, Linux o sistemi operativi emulativi di Windows.

Processore: Pentium II 233 MHz o superiore. È raccomandato un 300 MHz o superiore.

Memoria: 32 MB di RAM o superiore. Sono raccomandati 48 MB di RAM.

Video: Scheda acceleratrice 3D compatibile Direct3D. 8 MB di memoria video.

CD-ROM: Lettore CD-ROM/DVD (4x) o superiore.

Scheda audio: Scheda a 16-bit 100% Windows® 95/98 DirectX 7 compatibile.

Dispositivo di controllo: Mouse e tastiera 100% Windows® 95/98 compatibili, joypad opzionale.

DirectX: Microsoft DirectX 7 è incluso in questo CD-ROM e deve essere installato per poter giocare a LEGO Stunt Rally. Fai riferimento al file Readme presente nel CD-ROM di LEGO Stunt Rally CD-ROM per ulteriori informazioni su DirectX.

Nota: il tuo sistema potrebbe aver bisogno dei driver Windows 95/98 più aggiornati per poter funzionare correttamente. Il CD-ROM deve essere sempre presente nel lettore CD-ROM/DVD perché il gioco funzioni.

Installazione: l'installazione richiede 350 MB di spazio libero su disco (non compresso*).

*Non compresso significa che il tuo disco non deve essere stato sottoposto ad alcun procedimento di compressione dei file, al fine di guadagnare dello spazio libero. Per esempio, in Windows® 98, l'opzione che generalmente si usa a questo scopo si chiama DriveSpace.

Impostazioni di gioco

Come installo LEGO Stunt Rally?
Inserisci il CD-ROM di LEGO Stunt Rally nel tuo lettore CD-ROM. Dopo pochi secondi, dovrebbe comparire la schermata di installazione guidata. Segui le istruzioni che ti vengono impartite fino al completamento della procedura di installazione.

LEGGI CON ATTENZIONE LE ISTRUZIONI SU SCHERMO.
Nota: se la schermata di installazione guidata non dovesse comparire, potrebbe significare che la modalità di AutoPlay è disabilitata sul tuo sistema. (Fai riferimento al file Readme.txt sul CD-ROM di Stunt Rally CD-ROM o sul manuale di istruzioni del tuo computer per ulteriori dettagli su come attivare la modalità di AutoPlay).

Come comincio a giocare a LEGO Stunt Rally?
Se hai lanciato altre applicazioni, oltre al programma di installazione del gioco, è necessario riavviare il computer. È infatti preferibile avviare il programma senza altre applicazioni in esecuzione e attendere che il disco abbia terminato ogni sua attività. Per cominciare a giocare, clicca sull'icona LEGO Stunt Rally presente sul desktop di Windows. In alternativa, puoi seguire il seguente percorso:

Start
Programmi
LEGO MEDIA
LEGO Stunt Rally
LEGO Stunt Rally
Il CD-ROM deve essere sempre presente nel lettore CD-ROM/DVD perché il gioco funzioni.

Impostazioni di gioco

Come disinstallo il gioco?
È preferibile disinstallare il gioco utilizzando l'opzione di disinstallazione di LEGO Stunt Rally. Per disinstallare il gioco, segui il seguente percorso:

Start
Programmi
LEGO MEDIA
LEGO Stunt Rally
Disinstalla LEGO Stunt Rally
L'opzione di disinstallazione rimuoverà tutti i file relativi al programma dal tuo sistema.
Nota: qualsiasi posizione salvata di gioco non sarà cancellata dalla procedura di disinstallazione, ma dovrà essere eliminata manualmente. Fai riferimento al manuale o al file Readme.txt file presente sul CD-ROM di LEGO Stunt Rally per ulteriori informazioni.

Impostazioni di gioco

Come verifico che tutti i driver DirectX 7 sono certificati?
Windows ® 95/98 con DirectX 7

Nota: se non sei sicuro sull'installazione dei driver DirectX, contatta il tuo rivenditore di fiducia, dal momento che DirectX può modificare le impostazioni della tua scheda video/audio se non installato correttamente.
Con DirectX 7, puoi verificare la corretta installazione di DirectX facendo come segue::
Clicca sull'icona Risorse del computer (sul desktop)
Scegli:
disco C
cartella **Programmi**
cartella **DirectX**
cartella **Setupr**
Icona DXDIAG (un cerchio blu con una croce gialla all'interno)
La schermata che compare contiene diverse etichette nella parte superiore, clicca su quella denominata Driver DirectX. Ciascun driver viene elencato separatamente, mentre sul fondo della finestra c'è un riquadro Note: eventuali problemi saranno riportati qui. Contatta il tuo fornitore di fiducia per sapere come recuperare i driver più aggiornati di DirectX.
Nel caso di problemi di funzionamento del gioco, fai riferimento al file Readme.txt presente sul CD-ROM di LEGO Stunt Rally o al manuale per come risolverli. Qui vengono riportate possibili soluzioni ai problemi più comuni.

Background di LEGO Stunt Rally Background

Mr X, il multimiliardario campione del mondo di Stunt Rally, ha scelto te come suo pupillo. Con il suo aiuto, dovrai cercare di diventare il nuovo campione del mondo e prendere il posto di Mr X alla guida dell'Isola degli Stunt. Quando l'isola sarà in tuo possesso, avrai accesso a tutti i componenti LEGO, coi quali potrai costruire qualsiasi tipo di tracciato e addirittura utilizzare la super-vettura di Mr X.

L'Isola degli Stunt è la magnifica creazione di Mr X, un immenso parco dedicato alle gare automobilistiche. Egli ha acquistato un'intera isola e l'ha suddivisa, investendo miliardi, in cinque zone, così da creare le più estreme condizioni di gara. Ogni area presenta alberghi, edifici e strutture di gara particolari. È su quest'isola che Mr X invita i migliori piloti provenienti da tutto il pianeta, offrendo loro la possibilità di gareggiare per il campionato del mondo.

- **CITTÀ** nella parte meridionale dell'isola, Mr X ha raso al suolo la giungla, creando Tarmac, un circuito cittadino senza eguali. Qui, nella capitale dell'Isola degli Stunt, Radium è il padrone di casa: a parte Mr X, infatti, è riuscito a battere tutti gli avversari.

- **DESERTO** nell'arido est, Mr X ha creato il deserto, il più secco, caldo e ostile ambiente di gara. Fra le dune di sabbia, il bieco Barone Fiammante è riuscito a sconfiggere tutti, tranne Mr X, con mezzi leciti e, talvolta, anche illeciti.

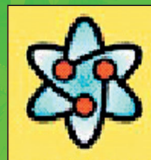
- **GIUNGLA** nella regione settentrionale dell'isola Mr X ha lasciato inalterata l'originale giungla tropicale, dove si disputano le più accese gare fuoristrada. Qui il terribile Jena aspetta di sfidare chiunque abbia il coraggio di osare tanto.

- **GHIACCI** sugli altipiani innevati, fra le imponenti montagne occidentali, MR X ha creato il mondo dei ghiacci, il più arduo terreno di gara su tracciati ricoperti di neve. Qui la padrona di casa è la temutissima Glacia.

- **STADIO X** nelle tranquille pianure dell'Isola degli Stunt, si trova lo Stadio X, dove ti aspetta l'ultima sfida, la più difficile. Alla fine della partita (quando sarai riuscito a completare le gare di qualificazione) arriverai qui per gareggiare contro Mr X.

Sponsor

Per finanziare il proprio stravagante stile di vita, Mr X ha il supporto di quattro sponsor; la loro influenza sul mondo di LEGO Stunt Rally, dove praticano le loro attività, è veramente notevole. Eccoli elencati:

- Chimica-Mania, "Tutte le sostanze chimiche di cui potresti avere bisogno"
- Marmellate "Mmnmnmmm"
- Oli e lubrificanti "Octan"
- Fratelli Gommosi

Le schermate principali

Il menu principale

Ecco gli aspetti principali della schermata d'apertura di LEGO Stunt Rally:

Il menu di gara

Questo menu presenta le seguenti opzioni:

Aiuto

Il gioco contiene un sistema di aiuto parlato affiancato da animazioni nella quali Mr X dispensa i suoi consigli.

- Puoi attivare o disattivare gli aiuti con il pulsante situato nell'angolo inferiore sinistro di tutte le schermate non di gara:

- Il sistema di aiuti è composto da due parti:

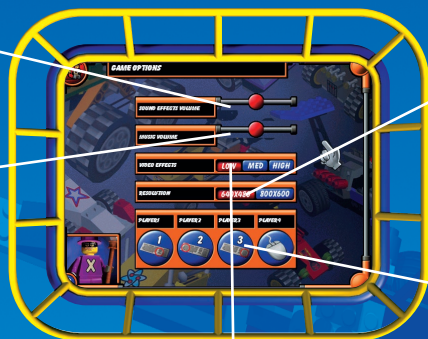
1. A tutti i principali pulsanti delle schermate sono affiancate delle spiegazioni che ne descrivono la funzione.
2. L'intelligenza artificiale ti segnala anche eventuali problemi riscontrati nella creazione del tracciato in modalità Costruzione: se un pezzo non è collegato in maniera adeguata, per esempio, lo vedrai lampeggiare in rosso (anche se sarai comunque libero di posizionarlo dove preferisci).

Per aiutarti ulteriormente, l'ultimo elemento connesso correttamente lampeggerà in verde finché le due estremità del tracciato non saranno state congiunte.

La schermata delle opzioni

Le opzioni di gioco ti consentono di configurare il programma per adattarlo al meglio alle caratteristiche del tuo computer.

Questo cursore regola il volume della musica.

Questo cursore regola il volume degli effetti sonori.

Risoluzione: modifica la risoluzione del gioco, alterando il livello di dettaglio. 640x480 è il valore consigliato per i computer più lenti.

Opzioni di controllo: consentono di modificare i controlli per i 4 giocatori.

- Basso: attiva una minima parte degli effetti di gioco. Per esempio, la camera-car sarà disabilitata.
- Medio: attiva un numero di effetti di gioco adatto alla maggior parte delle schede video di livello medio.
- Alto: attiva tutti gli effetti di gioco.

Controlli

Questi sono i controlli di gioco:

Tastiera 1:

Freccia su	=	accelera
Freccia giù	=	frena
Freccia sinistra	=	cambio di corsia (sinistra)
Freccia destra	=	cambio di corsia (destra)
Invio	=	clacson/attiva potenziatore

Tastiera 2

Q	=	accelera
A	=	frena
S	=	cambio di corsia (sinistra)
D	=	cambio di corsia (destra)
Bloc Maiusc	=	clacson/attiva potenziatore

Keypad 3

Up arrow/8	=	accelerate
Down arrow/2	=	brake
+ button	=	Car horn/activate pickup/display player number)
Left arrow/4	=	left lane change
Right arrow/6	=	right lane change

Controller 1 & 2

Pulsante 1	=	accelera
Pulsante 2	=	clacson/attiva potenziatore
Pulsante 3	=	frena
Sinistra	=	left lane change
Destra	=	right lane change

Mouse

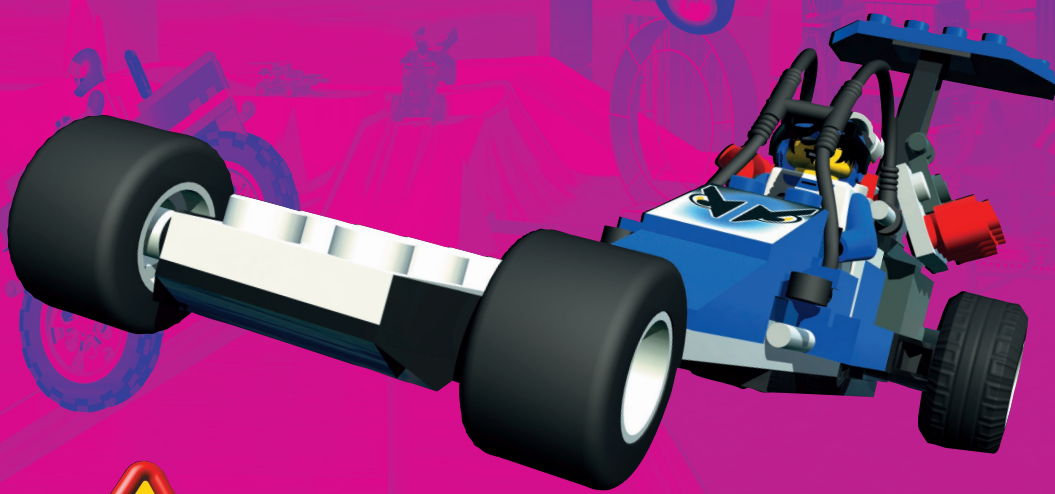
Pulsante sinistro	=	accelera
Pulsante centrale	=	frena
Pulsante destro	=	clacson/attiva potenziatore
Movimento a sinistra	=	cambio di corsia (sinistra)
Movimento a destra	=	cambio di corsia (destra)

Come navigare fra i menu

La navigazione fra i menu avviene principalmente attraverso i seguenti pulsanti:

Indietro di una schermata/passa al menu da cui provieni.

Modalità Gara/Prova tracciato. In certi casi, questo pulsante viene utilizzato per passare alla schermata successiva.

Il resto della navigazione avviene attraverso i menu su schermo.

La modalità Costruzione

La modalità Costruzione ti consente di creare i tuoi circuiti di gara personalizzati, che potrai poi utilizzare per le gare sia nella modalità Multigiocatore, sia in quella Singolo giocatore. I seguenti strumenti ti permettono di navigare all'interno della modalità Costruzione di LEGO Stunt Rally. Tutti i pulsanti e le aree di questa schermata sono collegati a specifici aiuti parlati.

Gomma per eliminare gli elementi. Per utilizzarla, clicca sull'icona al fine di attivarla, dopodiché clicca sul pezzo del tracciato che desideri rimuovere.

Modifica la visuale della mappa.

Passa a una visuale più ravvicinata o più distanziata.

Inizia una nuova mappa.

Carica/salva il tracciato.

Stampa il tracciato.

Per muoverti all'interno della mappa, in modo da raggiungere qualsiasi sua zona, porta il puntatore del mouse all'estremità dello schermo nella direzione desiderata.

Dimensioni del tracciato

- Le dimensioni predefinite del tracciato per la modalità Singolo giocatore sono 16 x 16.
- Clicca sul pulsante Inizia una nuova mappa e scegli fra una mappa multigiocatore da 8 x 8 e una per un singolo giocatore da 16 x 16.

I pulsanti di costruzione

Per accedere agli elementi della mappa e poterli modificare, potrai utilizzare i seguenti pulsanti:

Seleziona gli elementi del paesaggio.

Seleziona le strutture (alcune di queste producono dei potenziatori).

Seleziona gli elementi del tracciato.

Il pulsante delle ambientazioni ti consente di scegliere fra città, deserto, giungla e ghiacci.

Passa dal giorno alla notte e viceversa.

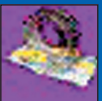
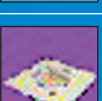
Il contenitore

- Utilizza il pulsante sinistro del mouse per selezionare gli elementi dal contenitore e posizionarli nel mondo (puoi anche raccogliere dei pezzi già collocati sulla mappa e riposizionarli).
- Utilizza il pulsante destro del mouse per ruotare gli elementi selezionati prima di posizionarli. È molto importante che i pezzi del tracciato vengano allineati correttamente; se le diverse parti del circuito non dovessero essere connesse adeguatamente, non potrai usare il percorso per gareggiare nelle modalità Singolo giocatore o Multigiocatore; in questo caso, il sistema di aiuto ti segnalerà che i pezzi non sono stati allineati nel modo giusto.

La modalità Costruzione

Le icone di costruzione

La modalità Costruzione di LEGO Stunt Rally viene gestita attraverso le icone situate nel contenitore. Ogni elemento è caratterizzato da una particolare icona: eccone qualche esempio.

Icona	Descrizione
	Questa icona ti consente di scorrere gli elementi nel contenitore, qualora questi siano troppi per essere contenuti in una sola schermata.
	Icona della curva 2 x 2 per la città. È solo uno dei numerosi elementi del tracciato presenti nel contenitore.
	Questa è una ventola. Quando ci passi sopra, la tua vettura viene lanciata in aria.
	Questo è un trampolino. Se ci passi sopra, farà volteggiare la tua vettura a mezz'aria.
	Questa è la trappola delle sabbie mobili. Se ti ci fermi sopra, la tua vettura ci sprofonderà dentro.
	Questa è la trappola del margine stradale. Se ci passi sopra lentamente, ti trascinerà dentro di sé.

	Questo è un giro della morte. Quando ci passi attraverso, proverai una sensazione irripetibile.
	Questo è il cannone. Le vetture che ci entrano verranno lanciate in aria in una nube di fumo.
	Questa è una trappola a tempo. È dotata di un timer che la attiva nei momenti più inaspettati. Fai in modo di non passarci attraverso quando questo accade, altrimenti la tua vettura verrà spappolata.
	Questa è una struttura che se posizionata sul tracciato, genera dei potenziatori per le vetture. Esistono diversi tipi di strutture e di potenziatori.
	Un esempio degli edifici che potrai utilizzare per rendere la tua mappa più interessante.
	Esempi degli elementi del paesaggio che potrai utilizzare per rendere la tua mappa più interessante.

lA costruzione automatica

Per aiutare il giocatore, alcuni elementi del tracciato saranno evidenziati in questo modo:

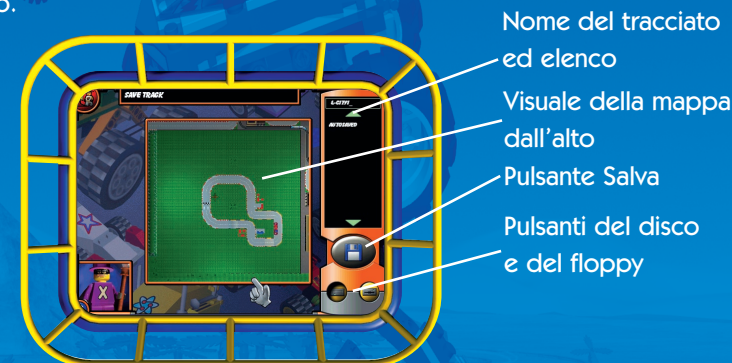
- L'ultimo pezzo del tracciato collegato correttamente sarà evidenziato in verde.
- I pezzi posizionati in maniera scorretta saranno evidenziati in rosso.

Se dovessero esserci dei problemi di natura generica o specifica nella modalità Costruzione, il sistema di aiuto ti offrirà dei consigli per risolverli.

La modalità Costruzione

Come caricare e salvare le mappe

Come salvare un tracciato

Per salvare un tracciato, clicca sul pulsante di caricamento/salvataggio e seleziona l'opzione Salva dal menu a comparsa. Così facendo, accederai al menu di salvataggio.

Puoi scegliere se salvare il tracciato sul disco del tuo computer o su un floppy utilizzando i relativi pulsanti situati nella parte inferiore dello schermo. Se decidi di salvare il circuito su un floppy, assicurati che questo abbia abbastanza spazio libero e che non sia protetto.

Per salvare un tracciato, puoi inserire nell'apposito riquadro il nome che desideri assegnargli, oppure puoi cliccare su uno dei nomi esistenti e sovrascrivere il nuovo circuito a quello precedente; per scorrere l'elenco dei tracciati disponibili, utilizza le apposite frecce. Ricordati che, se salverai un tracciato sopra uno già esistente, quest'ultimo andrà perduto per sempre.

La modalità Costruzione

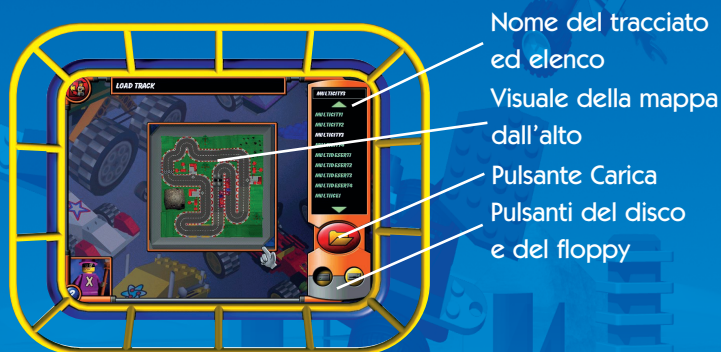
Come caricare un tracciato

Per caricare un tracciato salvato in precedenza, clicca sul pulsante di caricamento/salvataggio e seleziona l'opzione Carica dal menu a comparsa. Così facendo, accederai alla schermata di caricamento.

Nome del tracciato ed elenco

Visuale della mappa dall'alto

Pulsante Carica

Pulsanti del disco e del floppy

Puoi scegliere se caricare il tracciato dal disco del tuo computer o da un floppy utilizzando i relativi pulsanti situati nella parte inferiore dello schermo. Se decidi di caricare il circuito dal floppy, assicurati che questo sia inserito correttamente nel lettore.

Per caricare una mappa, utilizza le frecce situate sopra e sotto l'elenco al fine di scorrere i tracciati disponibili. A questo punto, clicca prima sul nome di quello desiderato e poi sul pulsante Carica: la mappa verrà caricata nella modalità Costruzione, dove potrai modificarla o portarla a termine.

Prova di guida

Cliccando sul grosso pulsante di gara blu nella modalità Costruzione, avrai la possibilità di testare il circuito attualmente caricato. È possibile effettuare delle prove anche su circuiti non ancora completati. Questa funzione è utile per stabilire se un percorso possieda o meno le caratteristiche desiderate.

Schermata della mappa del campionato del mondo di LEGO Stunt Rally

Questa schermata ti consente di accedere al campionato del mondo di LEGO Stunt Rally. L'isola è costituita da quattro diverse ambientazioni: città, deserto, giungla e ghiacci. In ogni zona dovrai affrontare quattro gare e misurarti con il campione locale. Per progredire, dovrai vincere ogni competizione. Anche in questo caso, il sistema di aiuti ti darà una mano a muoverti nella schermata.

Seleziona una competizione cliccando su uno degli indicatori di gara lampeggianti.

Potrai selezionare la gara successiva e tutte quelle già completate in precedenza.

Nota: i dati del campionato vengono immagazzinati nel registro di sistema. Per resettare la schermata del campionato, è necessaria una nuova installazione del gioco.

I premi

LEGO Stunt Rally è pieno di premi e di bonus che aspettano solo di essere vinti. La prima volta che affronterai il gioco, avrai accesso solamente alla Città e al Deserto e potrai disporre solo di alcuni pezzi da costruzione e parti del tracciato. Questo significa che, in modalità Costruzione, potrai creare tracciati solo nella città o nel deserto e utilizzando un numero limitato di componenti e di potenziatori. Per sbloccare nuovi pezzi e nuove ambientazioni, devi vincere le gare del campionato del mondo di LEGO Stunt Rally. Per sbloccare i pezzi speciali devi vincere la gara in cui compaiono per la prima volta. Per poter accedere alla giungla e ai ghiacci, devi sconfiggere i campioni dei temi precedenti.

La schermata di selezione della mappa

Questa schermata ti consente di scegliere su quale tracciato gareggiare e viene utilizzata sia per le gare in modalità Singolo giocatore, sia per quelle in modalità Multigiocatore. Per selezionare un circuito, clicca sul nome corrispondente. Per aiutarti a decidere, comparirà su schermo una visuale dall'alto del tracciato. Una volta soddisfatto della tua scelta, clicca sul pulsante della gara per accedere alla schermata pre-gara.

La schermata di selezione del personaggio

Questa è la schermata in cui puoi selezionare il personaggio con cui gareggiare. Oltre al solito pulsante di navigazione, qui troverai anche quello che ti consente di scegliere il pilota:

Utilizza il pulsante con l'icona del personaggio per modificare il pilota selezionato.

L'officina

Questa è la schermata in cui puoi selezionare la vettura con cui gareggiare. Le macchine presentano caratteristiche differenti: per esempio, il monster truck è piuttosto lento, ma ha una buona tenuta in curva, mentre il dragster è velocissimo, ma più difficile da controllare.

Selezione della vettura

Puoi modificare l'assetto della tua vettura utilizzando i seguenti pulsanti.

 Tipo di vettura

 Aspetto della carrozzeria

 Selezione delle gomme

Cliccando sui pulsanti di selezione della vettura e delle gomme, vedrai cambiare anche l'indicatore dell'aderenza e quello della velocità di punta. Ti conviene tenerli d'occhio, in quanto ti consentono di capire quali prestazioni potrà offrire la tua vettura in ambienti diversi. Se, per esempio, monti delle gomme lisce su un circuito ghiacciato, sbanderai in continuazione, mentre, con delle gomme scolpite, riuscirai a curvare con maggiore facilità.

Gli altri pulsanti presenti nell'officina sono:

Selezione casuale della vettura: il computer ti assegnerà automaticamente una vettura, un colore e un set di gomme.

Stampa un'immagine della tua vettura.

La schermata pre-gara

Passa in rassegna i personaggi che parteciperanno alla gara (non disponibile nella gare del campionato, dove tutti gli avversari sono predeterminati).

Questa schermata ti consente di selezionare i tuoi avversari. Utilizzando questi pulsanti, potrai cambiare i personaggi e accedere alle informazioni che li riguardano:

Clicca sul personaggio per far comparire la relativa schermata delle informazioni.

La modalità Gara

Singolo giocatore & campionato

- Le vetture possono essere controllate utilizzando la tastiera per muoversi avanti, indietro, verso destra e verso sinistra. Ricorda che lo sterzo è gestito dal computer: tu puoi solamente influenzare la traiettoria. Possono essere utilizzate anche altre periferiche di controllo (ad esempio i joystick): a un movimento verso destra o verso sinistra corrisponderà un conseguente cambio di corsia. L'accelerazione e la frenata vengono controllate premendo il pulsante 1 e tirando indietro il joystick. I controlli predefiniti per le vetture sono i seguenti:

1. La prima vettura viene controllata tramite i tasti cursore della tastiera.
2. La seconda, la terza e la quarta sono gestite dall'intelligenza artificiale.

- Utilizza il tasto Invio o il pulsante 1 per suonare il clacson o per utilizzare i potenziatori.
- Premi Esc per accedere al menu di gioco. Durante una gara, questo ti darà la possibilità di ricominciare la sfida, di uscire dalla corsa o di tornare alla competizione.
- Alla fine di ogni tracciato, il vincitore parteciperà alla parata per la vittoria, seguita da una fantastica animazione.
- Tutte le gare della modalità Singolo giocatore e del campionato si svolgono sulle mappe più vaste (16x16).

La modalità Multigiocatore

La modalità Multigiocatore consente a un massimo di 4 vetture controllate dall'utente di gareggiare; il sistema di controllo per queste partite può essere specificato nella schermata delle opzioni. Prima che la gara abbia inizio, ogni partecipante sceglierà un personaggio e una vettura. Le sfide in modalità Multigiocatore si svolgono solo sui piccoli tracciati 8x8. In una gara di questo tipo saranno presenti sempre quattro vetture: quindi, se scegliete una competizione a due partecipanti, sul circuito troverete anche due vetture controllate dal computer.

I potenziatori

Nel gioco sono presenti diversi potenziatori. Questi funzionano nel modo seguente:

- Alcune strutture collegate al tracciato generano i potenziatori.
- Un potenziatore viene guadagnato quando una vettura ci passa sopra.
- I potenziatori si attivano con l'apposito tasto.

Nel gioco sono presenti i seguenti potenziatori; quando ne raccogli uno, puoi utilizzarlo nella modalità Costruzione per creare le tue mappe personalizzate.

	Turbo	Quando viene attivato, aumenta esponenzialmente la velocità della tua vettura.
	Super sterzo	Questo potenziatore ti consente di affrontare ad alta velocità anche le curve più strette.
	Autoscontro	Questo potenziatore genera un campo di forza, che distruggerà tutte le vetture che vi entreranno.
	Raggio paralizzante	Questo potenziatore fa partire dalla parte anteriore della vettura un raggio paralizzante che fermerà per qualche secondo le macchine colpite.
	Potenziatore casuale	Questa struttura genererà a caso uno dei quattro potenziatori descritti sopra.

La modalità Gara

Esistono quattro diversi tipi di oggetti insidiosi che possono essere sganciati da una vettura. Qui di seguito sono descritti i loro effetti.

	Marmellata	La vettura rimarrà bloccata per qualche secondo. Si trova nella città.
	Gomma	La vettura rimbalzerà in alto. Si trova nella giungla.
	Sostanze chimiche	La vettura sarà colpita da strani effetti chimici (per esempio, potrebbe diventare invisibile). Si trova nei ghiacci.
	Olio	La vettura inizierà a ruotare su se stessa incontrollatamente. Si trova nel deserto.

Una variazione sul tema dei potenziatori è rappresentata dai camion spargitori. Costruisci una fabbrica sul tracciato: il camion ne uscirà e inizierà a muoversi in maniera casuale: se verrà colpito da una vettura, spargerà il proprio carico sulla strada. Tutte le vetture che passeranno sulla sostanza rilasciata ne subiranno gli effetti.

Stampare

In diverse situazioni del gioco, ti verrà offerta la possibilità di stampare il tracciato, la vettura, il personaggio, ecc. Affinché questa funzione possa operare correttamente, assicurati che la stampante sia impostata come predefinita per Windows nella porta 1. LEGO Stunt Rally stamperà solo con la stampante predefinita.

I personaggi e le loro vetture

Mr X è il proprietario dell'Isola degli Stunt, nonché il campione del mondo di LEGO Stunt Rally. Mantiene un'identità segreta per paura di essere rapito dai suoi avversari senza scrupoli.

Mr X guida l'incredibile X mobile, dotata di una propulsione a razzi. È senza dubbio la migliore vettura presente nel mondo di LEGO Stunt Rally.

Le canaglie

Ognuno di questi personaggi è il campione di una delle ambientazioni dell'Isola degli Stunt. Il giocatore se li troverà di fronte sull'ultimo tracciato di ogni area e, per arrivare a sfidare Mr X nella gara finale, dovrà riuscire a sconfiggerli tutti.

Barone Fiammante

Il Barone Fiammante è forse il più spregevole di tutti gli avversari, sempre pronto a tormentare chiunque abbia la sfortuna di trovarsi nel "suo" deserto.
Il Barone Fiammante era il miglior pilota del pianeta, prima dell'arrivo di Mr X (forse perché era il più bravo a barare).
Il Barone non è mai riuscito a sopportare il fatto che Mr X sia più forte di lui e sogna di sconfiggerlo, anche a costo di ricorrere ai mezzi più vili. Dopo averlo battuto, vorrebbe strappargli la maschera e bandirlo dal mondo di LEGO Stunt Rally per sempre.

Il Barone Fiammante guida l'Hot Rod, una vettura veloce, ma difficile da controllare.

Glacia

Glacia vive a Polaria ed è l'attuale campionessa delle gare sui ghiacci. È famosa per essere una donna fredda come il ghiaccio, pronta a ricorrere a qualsiasi mezzo, pur di vincere una gara. Quando non è intenta a fare scorpacciate di gelato o a guidare a tutta velocità, Glacia adora sciare, pattinare sul ghiaccio, lanciarsi con la slitta e riempire animaletti di bevande gasate per farli ruttare.

Glacia guida l'Ice Monster, uno spaventoso autocarro dotato di una formidabile velocità.

Jena

Jena, un tempo, era un soldato. Beh... lo è stato per qualche settimana, prima di essere allontanato per aver causato troppi guai. Era un soldato semplice, ma non riusciva ad accettare il fatto che gli altri rifiutassero di obbedire ai suoi ordini.
Jena si è quindi trasferito nella giungla, dove vive a stretto contatto con serpenti e lucertole. Queste sono le uniche creature che lui considera dei veri amici. Inoltre... hanno anche un ottimo sapore.
Jena spera di riuscire a conquistare il dominio sul mondo di LEGO Stunt Rally, in modo da poter finalmente sbraitare contro chiunque e comandare tutti a bacchetta.

Jena guida la Jeep, che ha una buona maneggevolezza ed è dotata di una velocità media.

I personaggi e le loro vetture

Radium lives in the City. Once the Rock Raiders scientist "Ray Dium" he was caught in one of his own politically incorrect pollution experiments. Nowadays he has to wear a full environment suit to contain his own radioactivity, or so he says.
Actually most people think he just wears it to look scary and to make his voice all deep.

Radium Drives a large 6 wheeler truck, 'Rad Truck'. He likes driving the truck because its bigger than most other cars. Its fast and can corner reasonably well.

Gli eroi

Il giocatore può scegliere di calarsi nei panni di uno dei seguenti personaggi. Questi fanno parte di un gruppo di amici molto stretti, che hanno dato vita a una squadra da corsa per imparare i segreti della guida da Mr X sull'Isola degli Stunt. Mr X li ha accolti sotto la sua ala protettrice, nella speranza che un giorno, grazie alla pratica e all'allenamento, uno di loro possa conquistare il titolo di campione del mondo e assumersi la responsabilità della gestione dell'Isola degli Stunt. Il giocatore può selezionare una qualsiasi delle vetture disponibili, ma ogni eroe è associato di default a una determinata macchina.

Chip

Chip è un ragazzaccio. Adora gli scherzi e il dolce far niente e, probabilmente, sarebbe riuscito a vincere qualche gara in più se avesse prestato maggiore attenzione a ciò che faceva.

La vettura preferita da Chip è il Rocket Kart, un mezzo piccolo, ma veloce e molto difficile da manovrare.

Barney

Barney è davvero molto intelligente. Talmente intelligente che abbandonò la scuola all'età di cinque anni per "fare qualcosa di più stimolante".

La vettura preferita da Barney è il Dragster, uno dei mezzi più veloci, ma più difficili da controllare, di LEGO Stunt Rally.

Fortunella

Fortunella ama il gioco pulito. Non ricorre mai a trucchi di bassa lega ma, nonostante questo, riesce a vincere lo stesso!

La vettura preferita da Fortunella è il Mud Monster, un mezzo lento, ma con un'ottima tenuta di strada quando affronta le curve.

Bullone

Bullone è un omaccione grande e grosso, anche se, per la verità, è anche un po' tonto.

La vettura preferita da Bullone è la Boost Buggy, un mezzo dotato di un buon mix di velocità e manovrabilità.

I personaggi e le loro vetture

Gli altri sfidanti

Questi piloti sono i classici avversari che incontrerai nel corso del gioco; sognano tutti di conquistare il titolo di campione del mondo, ma non hanno assolutamente le qualità necessarie per ambire a un titolo tanto prestigioso.

Punky

Punky, un punk ribelle che ama gareggiare come un folle… il suo amore per il caos e l'anarchia non lo abbandona neanche quando si mette al volante!

Punky guida il V8 Eliminator, una vettura veloce, ma difficile da controllare.

Lampo

Lampo, il tipico pilota americano. Ha fama di essere un grande stuntman, anche se le sue imprese sono dovute più all'incapacità di trovare il pedale del freno che non al coraggio e all'abilità.

Lampo guida la F1 Speedster, una vettura veloce e dotata di una buona manovrabilità.

I personaggi e le loro vetture

Sandy Surf

Sandy Surf è una specie di hippy da spiaggia. Sandy ha un approccio felice sia verso la vita, sia verso la guida.

Sandy guida la Beach Buggy, caratterizzata da un buon mix di velocità e manovrabilità.

Mega Hertz

Mega Hertz è un robot un po' fuori di testa che sogna di diventare un essere umano. Mega Hertz ha costruito con le proprie mani la sua vettura, la Moon Buggy, sperando di riuscire a vincere del denaro da utilizzare per aggiornare i propri circuiti.

La Moon Buggy è caratterizzata da velocità e manovrabilità medie.

Riconoscimenti

Squadra di sviluppo Intelligent Games.

Progettazione originale:
Dee Jarvis
Kees Gajentaan
Simon Evers

Progettazione addizionale:
Daniel Bailie

Responsabile programmazione:
Neil Jones-Cubley

Capo progetto:
Daniel Bailie

Capo programmatore:
Daniel Neil

Programmatori:
Sunlich Chudasama
Duncan Denning
Daniel Wheeler
Bruce Heather

Programmatori addizionali:
Simon Evers

Capo grafico:
Kees Gajentaan

Grafici:
Jennifer Allen
Alex Cave
Dugan Jackson

Grafici addizionali:
Leigh Christian
Dee Jarvis

Sonoro:
Audio Interactive

Testing per Intelligent Games.

Tecnico di produzione:
Richard Quin

Testing:
James Deane

Testing addizionale:
Ryan Kalis
Steve Hawkes
Paul Nesbit
Ryan Green
Daniel Rogers

Róisín Gillespie
Poppy Shrapnell
Zak Shrapnell

Progettazione livelli:
Ryan Kalis

Responsabile di produzione:
James Muggeridge

Grafica addizionale e FMV
Per Graphic State
3d Artwork
Charlie Harbour
Texture
Richard Whittall

Per Lego Media International
Martin Lanzinger
Jason Povlotsky

LEGO Media International
Mark Livingstone
Amministratore delegato mondiale

Product Development
Chris Nicholls – Responsabile sviluppo
David Williams - Produttore

Testing & CQ
Kevin Turner – Responsabile generale controllo qualità
Gary Simmons - Capo squadra CQ
Alex Munday – Tester
Sophie Blakemore - Tester
David Lane - Tester
Mohammed Ajaib – Tester
Matthew Marriner – Tester
Andrew Donnely - Responsabile tecnico

Localizzazione
Isabelle Martin – Responsabile localizzazione
Michelle Richmond – Coordinatrice localizzazione

Logistica
Nic Ashford – Responsabile logistica
Robert Boyle – Revisore logistica

Marketing internazionale
Petra Bedford – Direttore centrale di gruppo
Helen Nicholas – Product manager

Vendite internazionali
Leah Kalboussi – Direttore generale vendite

Ringraziamenti addizionali
Un grazie a tutti i bambini che hanno contribuito con il loro entusiasmo e i loro suggerimenti allo sviluppo di questo titolo.

Supporto Tecnico

Supporto tecnico: 02 696 335 53

Orari supporto tecnico: 9.00 - 18.00 dal lunedì al venerdì

E-mail: legomedia@aqinc.com

Se telefoni, è consigliabile che tu sia seduto di fronte al computer e che sia pronto a fornirci il maggior numero possibile di informazioni. Assicurati di specificare le esatte caratteristiche delle componenti hardware del tuo computer, fra cui:

- Velocità e produttore del processore.
- Marca & modello delle schede audio e video.
- Marca e modello del lettore CD-ROM o DVD.
- Quantità di RAM presente.
- Qualsiasi altra componente hardware o periferica.
- Qualsiasi messaggio d'errore rilevato.

Nota: se incontri delle difficoltà nel reperire le informazioni riguardanti le caratteristiche del sistema, contatta il tuo fornitore.

Soddisfatti al 100% o rimborsati

Garanzia di rimborso completo entro 30 giorni.
Se non sei del tutto soddisfatto di questo prodotto LEGO Media, hai diritto a restituirlo entro 30 giorni a LEGO Media per un pronto e totale rimborso, a condizione che tu faccia pervenire il prodotto completo (non danneggiato) e comprendente tutto il materiale presente nella scatola che hai acquistato, accompagnato dallo scontrino originale. Quanto dichiarato sopra si aggiunge ai tuoi diritti legali senza influenzarli.

Per ulteriori dettagli, contatta il tuo distributore locale.

Avvertenza contro l'epilessia

Leggi con attenzione prima di utilizzare questo gioco o di lasciarlo usare ai tuoi bambini.

Alcune persone possono essere soggette ad attacchi epilettici o a perdita di coscienza quando sono esposte a particolari luci lampeggianti o a determinati schemi luminosi, nella vita di tutti i giorni. Esiste la possibilità che queste persone abbiano un attacco mentre guardano la televisione o giocano con alcuni videogiochi: questo potrebbe accadere anche a persone senza precedenti medici riguardanti sintomi epilettici e a persone che non sono mai state soggette ad attacchi epilettici.

Se tu, o chiunque altro della tua famiglia, avete mai manifestato dei sintomi collegabili all'epilessia (attacchi o perdita di coscienza) dopo essere stati esposti a luci lampeggianti, consulta il tuo medico prima di giocare.

Suggeriamo ai genitori di controllare sempre i loro bambini durante l'utilizzo di videogiochi. Se noti uno qualsiasi dei seguenti sintomi: vertigini, annebbiamento della vista, spasmi oculari o muscolari, perdita di coscienza, disorientamento, movimenti involontari e convulsioni, durante l'utilizzo di un videogioco, interrompi IMMEDIATAMENTE l'uso del prodotto e contatta il tuo medico.

QUANDO UTILIZZI I VIDEOGIOCHI, ADOTTA LE SEGUENTI PRECAUZIONI DI CARATTERE GENERALE:

non sederti troppo vicino allo schermo del televisore: collocati alla massima distanza consentita dal cavo. Cerca di giocare su schermi di dimensioni ridotte. Non giocare se sei stanco o se non hai dormito a sufficienza. Assicurati che la stanza in cui giochi sia ben illuminata. Riposati per 10-15 minuti ogni ora di gioco